

(19)



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



(11) Número de publicación: **1 033 655**

(21) Número de solicitud: U 9600595

(51) Int. Cl.⁶: A63F 9/06

(12)

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

(22) Fecha de presentación: **07.03.95**

(43) Fecha de publicación de la solicitud: **01.10.96**

(71) Solicitante/s: **María Luisa Martínez Ramírez**
Avda. Constitución, 54
03430 Onil, Alicante, ES

(72) Inventor/es: **Martínez Ramírez, María Luisa**

(74) Agente: **Isern Jara, Jorge**

(54) Título: **Juego de habilidad.**

ES 1 033 655 U

DESCRIPCION

Juego de habilidad.

Objeto de la invención

La presente solicitud de Modelo de Utilidad tiene por objeto un juego de habilidad que aporta un conjunto de importantes ventajas e innovaciones frente a los actuales juegos de habilidad.

Más concretamente, en la invención se ha ideado un juego de habilidad que comprende unos receptáculos en los que debe intentar colocarse una pelota sin tocarla y teniendo que realizar para tal menester una serie de movimientos de cintura, con lo cual el juego requiere asimismo una serie de ejercicios gimnásticos.

Antecedentes de la invención

En la actualidad, existen en el mercado múltiples y diversos juegos de habilidad, entre los cuales deben mencionarse aquellos juegos en que se dispone de un aro que sujeta una canasta, de modo que los jugadores deben lanzar con la mano una pelota, intentando que la misma caiga atravesando el citado aro.

Descripción de la invención

El juego de habilidad, objeto del presente registro, consiste en un soporte vertical de cuya cara frontal se proyecta hacia delante una plataforma horizontal, la cual se halla provista de unos aros prolongados hacia abajo en forma de canastillas, mientras que la parte inferior de dicha plataforma se halla unida a una varilla plastificada, la cual a su vez se une a un cordel cuyo otro extremo se une a una pelota de espuma u otro material de escaso peso.

Asimismo, el citado soporte vertical presenta lateralmente unas hendiduras por las que discurre una correa de sujeción graduable, la cual facilita la fijación de dicho soporte sobre el estómago del usuario, a fin de que este último, con ciertos movimientos de cintura, logre elevar la pelota hasta hacerla caer en una de las citadas canastillas.

A fin de amenizar el juego, dichas canastillas pueden tener distinta puntuación, por ejemplo,

según el grado de dificultad que establece su posición en la plataforma que las comprende.

Para complementar la descripción que seguidamente se va a realizar y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de sus características, se acompaña a la presente memoria descriptiva, de un juego de planos en cuyas figuras, de forma ilustrativa y no limitativa, se representan los detalles más significativos de la invención.

Breve descripción de los diseños

Figura 1. Muestra una vista frontal de un juego de habilidad del tipo de la invención.

Figura 2. Muestra una vista en planta del mismo.

Figura 3. Muestra el modo de empleo del referido juego.

Descripción de una realización preferente

A la vista de las comentadas figuras y de acuerdo con la numeración adoptada, se puede observar en su realización un juego de habilidad según la invención, el cual se constituye a partir de un soporte vertical 1 esencialmente plano y de escaso espesor, de cuya cara frontal se proyecta hacia delante una plataforma horizontal 2 afectada de unos orificios en los que se han dispuesto unos aros prolongados inferiormente en sendas canastillas 3, en tanto que la parte inferior de dicha plataforma 2, se une a una varilla plastificada 4 unida a su vez a un cordel 5, asimismo unido a una pelota 6 de espuma o similar.

El citado soporte vertical 1 presenta unas hendiduras laterales 7, por las cuales discurre una correa 8 de extensión graduable, apta para fijar dicho soporte por su parte posterior sobre el estómago del jugador, a fin de que éste mediante adecuados movimientos de cintura, intente colocar dicha pelota sin tocarla, en alguna de las citadas canastillas, tal como se indica en la figura 3.

REIVINDICACIONES

1. Juego de habilidad, del tipo que comprende unos receptáculos y una pelota de dimensiones inferiores a los mismos, **caracterizado** esencialmente porque comprende un soporte vertical (1) esencialmente plano y de escaso espesor, de cuya cara frontal se proyecta hacia delante una plataforma horizontal (2) en la que se han practicado unos orificios en los que se han instalado unos aros prolongados inferiormente en sendas canastillas (3), estando la parte inferior de dicha plataforma (2) unida al extremo de una varilla plástica (4) cuyo otro extremo se une a su vez a un cordel (5) del que pende una pelota (6) de espuma o similar, presentando dicho soporte (1) unas hendiduras laterales (7) aptas para recibir a su través una correa (8) de extensión graduable adecuada para facilitar la fijación del citado soporte (1) por su cara posterior sobre el cuerpo del jugador, siendo la citada pelota (6) apta para ser recibida en cualquiera de las citadas canastillas (3) mediante movimientos adecuados de cintura realizados por dicho jugador.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

taforma (2) unida al extremo de una varilla plástica (4) cuyo otro extremo se une a su vez a un cordel (5) del que pende una pelota (6) de espuma o similar, presentando dicho soporte (1) unas hendiduras laterales (7) aptas para recibir a su través una correa (8) de extensión graduable adecuada para facilitar la fijación del citado soporte (1) por su cara posterior sobre el cuerpo del jugador, siendo la citada pelota (6) apta para ser recibida en cualquiera de las citadas canastillas (3) mediante movimientos adecuados de cintura realizados por dicho jugador.

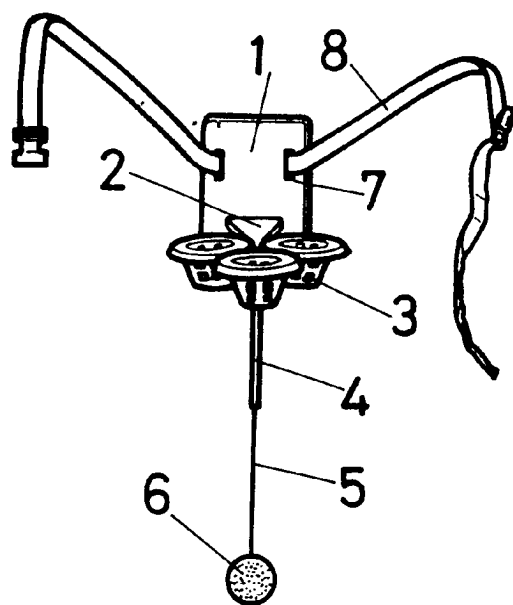


Fig. 1

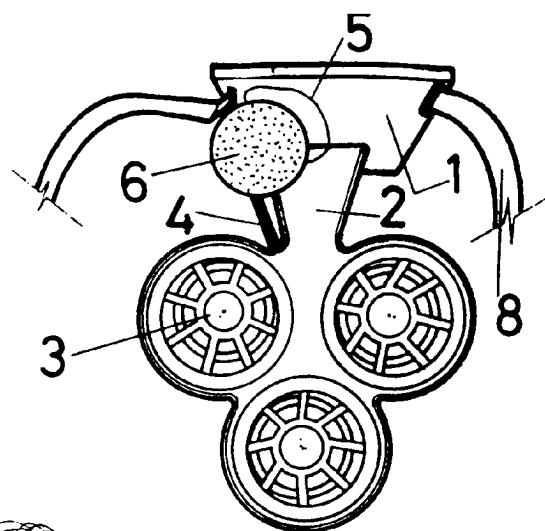


Fig. 2

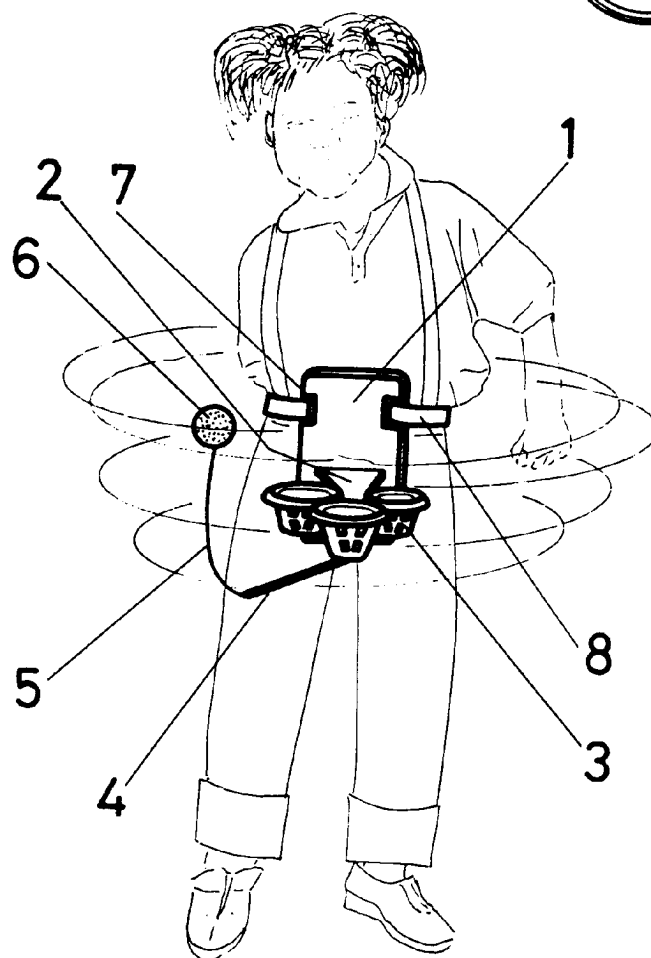


Fig. 3